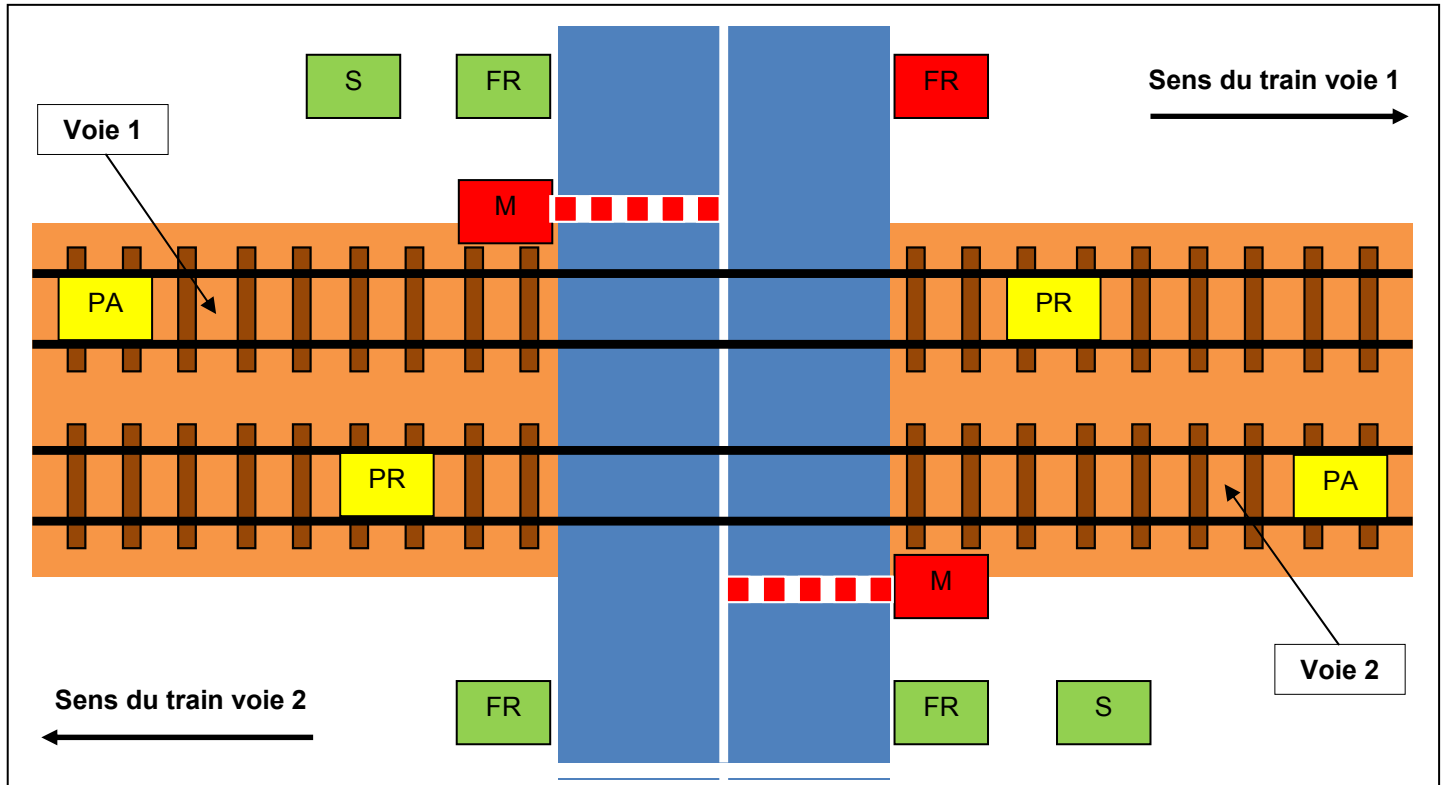


Compléter maintenant le schéma ci-dessous (attention au sens du train selon la voie !) à l'aide des abréviations :
PA -> pédale d'annonce, **S** -> sonnerie, **FR** -> feu rouge, **M** -> moteur, **PR** -> pédale de reddition
 Colorier les cadres où vous avez indiqué les abréviations ci-dessus selon le protocole suivant :

- En rouge pour les composants réalisant la fonction **mettre en mouvement des barrières**
- En vert pour les composants réalisant la fonction **signaler la fermeture du PN**
- En jaune pour les composants réalisant la fonction **détecter le passage d'un train**



Un peu de vocabulaire

Capteur : Système qui sert à détecter, souvent sous forme de signal électrique, un phénomène physique afin de le représenter.

Actionneur : Dispositif qui agit sur le fonctionnement d'une machine ou d'un système.

Unité de traitement : Système qui gère le flux d'informations venant des capteurs (entrées) pour les transformer en ordre d'action à destination des actionneurs (sorties).

À l'aide des mots mis en gras dans le document ressource *mobilité_seq3_act3_fonctionnement_pn*, et des notions de vocabulaire ci-dessus, compléter le tableau suivant.

Objets techniques	Capteur ou actionneur ?	Quantité
<i>Pédale d'annonce</i>	<i>capteur</i>	<i>2</i>
<i>Sonnerie</i>	<i>actionneur</i>	<i>2</i>
<i>Feux rouges</i>	<i>actionneur</i>	<i>2</i>
<i>Moteurs</i>	<i>actionneur</i>	<i>2</i>
<i>Pédale de reddition</i>	<i>capteur</i>	<i>2</i>
<i>Fin de course</i>	<i>capteur</i>	<i>4</i>

L'unité de traitement de ce passage à niveau devra pouvoir gérer **8** entrées et **8** sorties.

↳ Synthèse de la classe

Le **fonctionnement d'un objet technique** peut être décrit sous forme schématique : c'est la **représentation fonctionnelle**. Son principal objectif est de mettre en évidence les relations entre le fonctionnement de l'objet technique et les **solutions techniques** qui le composent.

Le fonctionnement d'un passage à niveau

